

| F | Titel | Datum |
|-----------------|---|----------|
| Planning | | |
| x | Presentatie maken om ideeën voor te stellen & ideeën bedenken | 20/09/22 |
| x | Click systeem maken | 30/09/22 |
| x | CV schrijven | 8/10/22 |
| x | Europass schrijven | 8/10/22 |
| x | Menu maken voor upgrades | 9/10/22 |
| x | Presentatie met GIP voorstellen presenteren | 10/10/22 |
| x | Basic graphics maken voor de game | 15/10/22 |
| x | Logboek maken | 12/11/22 |
| x | User stories maken | 12/11/22 |
| x | Planning maken | 13/11/22 |
| | Minimum vereisten verduidelijken | 15/11/22 |
| | Documenten verzamelen (goedkeuring stage ect.) | 16/11/22 |
| | Data system maken | 19/11/22 |
| x | Aflevering #1 Unity downloaden en project opzetten | 19/11/22 |
| | Aflevering #2 Click systeem maken | 19/11/22 |
| | Giga getallen maken | 20/11/22 |
| | Github desktop opstellen | 20/11/22 |
| | Aflevering #3 Data opslaan | 20/11/22 |
| | Aflevering #4 Giga getallen | 20/11/22 |
| | Aflevering #5 Github desktop | 20/11/22 |
| | Aflevering #6 Upgrades (menu) – deel 1 | 26/11/22 |
| | Aflevering #7 Upgrades (click) – deel 2 | 26/11/22 |
| | Click upgrades maken | 27/11/22 |
| | Postbode upgrades maken | 27/11/22 |
| | Aflevering #8 Upgrades (click) – deel 3 | 27/11/22 |
| | Aflevering #9 Upgrades (postbodes) – deel 4 | 27/11/22 |
| | Progress video's uploaden op Tiktok / Instagram | 2/12/22 |
| | Aflevering #10 Upgrades (visibility) – deel 5 | 3/12/22 |

| | | |
|---|---|----------|
| | Aflevering #11 Save / Load systeem | 3/12/22 |
| | Visibility van upgrades fixen (2 in advance) | 4/12/22 |
| | Save/Load systeem maken | 4/12/22 |
| | Andere menus maken | 4/12/22 |
| | Aflevering #12 Andere menus | 4/12/22 |
| | Aflevering #13 Juiste notatie voor envelopes | 4/12/22 |
| x | Wireframes maken | 7/12/22 |
| x | Bootstrap basics leren | 9/12/22 |
| x | Home pagina maken | 12/12/22 |
| x | About/Contact pagina maken | 13/12/22 |
| x | Game pagina maken | 14/12/22 |
| x | Guide pagina maken | 15/12/22 |
| | GIP pagina maken (algemene info) | 16/12/22 |
| x | Stage pagina maken | 17/12/22 |
| | Switchen van taal toevoegen via andere paginas | 18/12/22 |
| | Advanced graphics maken voor de game | 25/12/22 |
| | Feedback vragen op mijn website | 29/12/22 |
| | Presentatie maken (Januari – Jury) | 10/01/23 |
| | Juiste notatie voor envelopes maken | 14/01/23 |
| | Progress bars maken voor upgrades | 14/01/23 |
| | Buy max button maken (game pass members only) | 14/01/23 |
| | Aflevering #14 Progress bars | 14/01/23 |
| | Aflevering #15 Buy max (betaald) | 14/01/23 |
| | Presentatie voorstellen aan jury in Januari | 17/01/23 |
| | Startup screen maken | 21/01/23 |
| | Aflevering #16 Prestige roadmap levelsysteem | 21/01/23 |
| | Prestige roadmap levelsysteem maken | 22/01/23 |
| | Aflevering #17 Startup screen | 22/01/23 |
| | Payment system / payed abilities | 4/02/23 |
| | Aflevering #18 Payment system / payed abilities | 4/02/23 |

| | | |
|---|---|----------|
| | Minichallenges maken (elke x mintuten komt er een postbode) / meer | 5/02/23 |
| | Aflevering #19 Minichallenges | 5/02/23 |
| x | Adverteren op social media | 9/02/23 |
| | Samenwerken met creators | 9/02/23 |
| | Uploaden op de appstore / playstore en het web | 11/02/23 |
| | Beta testen – beta testers zoeken en ze de game laten spelen op het web | 11/02/23 |
| | Aflevering #20 Uploaden op de appstore / playstore en op het web | 11/02/23 |
| | Presentatie maken (Einde jaar – Jury) | 3/03/23 |
| | Presentatie voorstellen aan jury op het einde van mijn jaar | 31/03/23 |